|  |
| --- |
| **PRÉ-PROJETO 2023** |

|  |
| --- |
| NOME: Brayan Titon Uhry Nº 5 |
| NOME: Nº |
| TELEFONE: +55 (45) 93300-5331 |
| E-MAIL: btuhry@gmail.com |
| CURSO: Desenvolvimento de Sistemas |
| TURMA: 2ºC |

**ALUNO(s) É OBRIGATÓRIO EM ANEXO AO PRÉ-PROJETO, NO MÍNIMO UMA TELA DE INTERFACE (TELA PRINCIPAL) JUNTO AO PROJETO.**

TITULO

|  |
| --- |
| OutFlow |

INTRODUÇÃO

|  |
| --- |
| Este projeto tem como objetivo desenvolver um aplicativo de chatting inspirado na popular rede social Reddit, visando proporcionar uma experiência de comunicação online mais enriquecedora e interativa. O aplicativo será projetado para oferecer uma plataforma de conversas dinâmicas e engajadas, onde os usuários poderão participar de discussões, compartilhar conteúdo e interagir com uma comunidade diversa. |

HIPÓTESE / SOLUÇÃO

|  |
| --- |
| Atualmente, muitos aplicativos de mensagens disponíveis no mercado oferecem apenas recursos básicos de troca de mensagens individuais, limitando significativamente a capacidade dos usuários de se engajarem em discussões dinâmicas e colaborativas. Essa limitação pode resultar em conversas superficiais e pouco envolventes, prejudicando a formação de uma comunidade online verdadeiramente ativa e diversificada.  Então a solução é apresentar uma plataforma inovadora e abrangente, que permitirá aos usuários participar de grupos temáticos e interagir de maneira significativa. Ao oferecer uma variedade de recursos, como mensagens de voz, vídeo e texto, compartilhamento de arquivos, imagens e links, buscamos romper as barreiras da comunicação unidirecional e criar um espaço onde a troca de ideias, informações e opiniões ocorra de forma fluida e enriquecedora.  Além disso, a importância de fomentar uma comunidade diversa, onde diferentes perspectivas e interesses possam se encontrar e se conectar. Para alcançar esse objetivo, o aplicativo contará com mecanismos de moderação eficazes e um sistema de reputação que incentive a participação ativa e respeitosa dos usuários. |

DISCIPLINAS ENVOLVIDAS

|  |
| --- |
| Descrição das três disciplinas.  Análise de projetos e sistemas:  Banco de dados:  Web design: |

OBJETIVO GERAL

|  |
| --- |
| O objetivo deste projeto é desenvolver um aplicativo de chatting inspirado na rede social Reddit, que ofereça uma plataforma interativa e envolvente para comunicação online. O aplicativo será projetado para permitir discussões temáticas, compartilhamento de conteúdo e interações sociais significativas. |

OBJETIVOS ESPECÍFICOS

|  |
| --- |
| * Definir a arquitetura e o design do aplicativo, levando em consideração os recursos de discussão em grupo, compartilhamento de conteúdo e interações sociais. * Desenvolver as funcionalidades básicas do aplicativo, como criação de comunidades, criação de tópicos de discussão e compartilhamento de conteúdo. * Implementar um sistema de pontuação e classificação para promover discussões de alta qualidade e destacar o conteúdo relevante. * Realizar testes de usabilidade e coletar feedback dos usuários para aprimorar a interface e a experiência do aplicativo. * Promover o lançamento e a adoção do aplicativo, visando atrair uma base de usuários ativa e engajada. |

PROCEDIMENTOS METODOLÓGICOS

|  |
| --- |
| Pesquisa bibliográfica: Será realizada uma revisão da literatura para compreender as funcionalidades e melhores práticas de aplicativos de chatting e redes sociais.  Pesquisa de campo: Serão conduzidas pesquisas e entrevistas com usuários em potencial para identificar suas necessidades e preferências em relação a uma plataforma de chatting inspirada no Reddit.  Design e desenvolvimento de software: Será realizado o desenvolvimento do aplicativo, seguindo as práticas recomendadas de design de interface e programação.  Testes e avaliação: Serão conduzidos testes de usabilidade para avaliar a eficiência e a satisfação do usuário com o aplicativo.  Lançamento e promoção: Serão realizadas ações de marketing e divulgação para atrair usuários e promover a adoção do aplicativo de chatting inspirado no Reddit. |

BIBLIOGRAFIA

|  |
| --- |
| Listar os principais LIVROS a serem pesquisados. (Mínimo 03 Bibliografias para cada disciplina, preferencialmente da biblioteca do CEEP)  Usar artigos:   Google Acadêmico  Portal da CAPES  SciELO  Academia.Edu  BDTD  Science.gov  Eric  E-Journals  Redalyc |

CRONOGRAMA DE ATIVIDADES



|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Autorizado** | **Professor(a)** | **Data** |
| Análise de projetos e sistemas:  Banco de dados:  Web design: | **Aparecida**  **Célia**  **Reinaldo** |  |