|  |
| --- |
| **PRÉ-PROJETO 2023** |

|  |
| --- |
| NOME: Brayan Titon Uhry Nº 5 |
| NOME: Nº |
| TELEFONE: +55 (45) 93300-5331 |
| E-MAIL: btuhry@gmail.com |
| CURSO: Desenvolvimento de Sistemas |
| TURMA: 2ºC |

**ALUNO(s) É OBRIGATÓRIO EM ANEXO AO PRÉ-PROJETO, NO MÍNIMO UMA TELA DE INTERFACE (TELA PRINCIPAL) JUNTO AO PROJETO.**

TITULO

|  |
| --- |
| OutFlow |

INTRODUÇÃO

|  |
| --- |
| Este projeto tem como objetivo desenvolver um aplicativo de chatting inspirado na popular rede social Reddit. O aplicativo será projetado para oferecer uma plataforma de conversas dinâmicas e engajadas, onde os usuários poderão participar de discussões, compartilhar conteúdo e interagir com uma comunidade diversa. |

HIPÓTESE / SOLUÇÃO

|  |
| --- |
| A motivação por trás do desenvolvimento desse aplicativo é proporcionar uma experiência de comunicação online mais enriquecedora e interativa. Atualmente, muitos aplicativos de mensagens não oferecem recursos robustos de discussão em grupo e compartilhamento de conteúdo, o que pode limitar a capacidade dos usuários de se engajarem em conversas de forma efetiva e significativa. |

DISCIPLINAS ENVOLVIDAS

|  |
| --- |
| Descrição das três disciplinas.  Análise de projetos e sistemas:  Banco de dados:  Web design: |

OBJETIVO GERAL

|  |
| --- |
| O objetivo deste projeto é desenvolver um aplicativo de chatting inspirado na rede social Reddit, que ofereça uma plataforma interativa e envolvente para comunicação online. O aplicativo será projetado para permitir discussões temáticas, compartilhamento de conteúdo e interações sociais significativas. |

OBJETIVOS ESPECÍFICOS

|  |
| --- |
| 1. Definir a arquitetura e o design do aplicativo, levando em consideração os recursos de discussão em grupo, compartilhamento de conteúdo e interações sociais. 2. Desenvolver as funcionalidades básicas do aplicativo, como criação de comunidades, criação de tópicos de discussão e compartilhamento de conteúdo. 3. Implementar um sistema de pontuação e classificação para promover discussões de alta qualidade e destacar o conteúdo relevante. 4. Realizar testes de usabilidade e coletar feedback dos usuários para aprimorar a interface e a experiência do aplicativo. 5. Promover o lançamento e a adoção do aplicativo, visando atrair uma base de usuários ativa e engajada. |

PROCEDIMENTOS METODOLÓGICOS

|  |
| --- |
| Pesquisa bibliográfica: Será realizada uma revisão da literatura para compreender as funcionalidades e melhores práticas de aplicativos de chatting e redes sociais.  Pesquisa de campo: Serão conduzidas pesquisas e entrevistas com usuários em potencial para identificar suas necessidades e preferências em relação a uma plataforma de chatting inspirada no Reddit.  Design e desenvolvimento de software: Será realizado o desenvolvimento do aplicativo, seguindo as práticas recomendadas de design de interface e programação.  Testes e avaliação: Serão conduzidos testes de usabilidade para avaliar a eficiência e a satisfação do usuário com o aplicativo.  Lançamento e promoção: Serão realizadas ações de marketing e divulgação para atrair usuários e promover a adoção do aplicativo de chatting inspirado no Reddit. |

BIBLIOGRAFIA

|  |
| --- |
| 1. "Reddit Marketing: A Guide to the World's Front Page of the Internet" - Benjamin Holmes 2. "The Reddit Book: A Guide to the Frontpage of the Internet" - Neil Smythe 3. "Social Media Marketing: A Strategic Approach" - Melissa Barker, Donald I. Barker, Nicholas F. Bormann, Krista E. Neher 4. "Digital Communities in a Networked Society: e-Commerce, e-Business and e-Government" - M. H. Syed Omar 5. "Online Communities: Design, Theory, and Practice" - Jenny Preece |

CRONOGRAMA DE ATIVIDADES



|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Autorizado** | **Professor(a)** | **Data** |
| Análise de projetos e sistemas:  Banco de dados:  Web design: | **Aparecida**  **Célia**  **Reinaldo** |  |